

# Gimp - Faire une caricature

- Objet : Utilisation du filtre de déformation interactive
- Niveau requis :  
[débutant, avisé](#)
- Commentaires : *Caricaturer une photo en exagérant des zones précises.*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Débutant ayant suivi le [TP sur l'outil de clonage](#)
- Suivi :  
[à-tester](#)
  - Création par [titia](#) le 04/01/2012
  - Testé par .... le ....
- Commentaires sur le forum : [C'est ici](#)<sup>1)</sup>

## Image originale à copier/enregistrer :



## Ouvrir

Et ouvrir<sup>2)</sup> l'image de la girafe sur votre bureau.

Enregistrer immédiatement une copie-sav de votre image originale **Ctrl** + **Maj** + **S**

## Calque

Si vous ne l'avez pas déjà sur le bureau, ouvrez votre fenêtre Calque **Ctrl** + **L**

Il faut veiller à toujours avoir une copie de sauvegarde pour revenir en arrière au cas où...

## Déformation interactive

Dans le menu, vous allez dans :

Filtres -> Distorsions -> Déformation interactive

Une nouvelle fenêtre s'ouvre :



Vous pouvez choisir différents type de déformation :

- Déplacer,

- agrandir,
- réduire

*Ce sont les plus faciles à utiliser.*

- Les tourbillons sont assez difficiles à maîtriser.
- Enlever sert à revenir à l'image de départ, elle s'applique sur la zone à réinitialiser.
- Quant au menu de suréchantillonnage, il permet d'avoir un rendu plus fin, mais ça chauffe pour le processeur. *C'est un peu lourd.*

Placez le curseur sur la partie de l'image que vous voulez modifier, il prend une forme de mire.

- Vous *déplacez*,
- vous *agrandissez*...

Bref, amusez-vous bien, et quand le résultat vous plaît, vous validez.

Le décor subit des déformations inesthétiques qu'il faut gommer :



Ouvrir l'Outil clonage<sup>3)</sup>.

## Clonage du décor

Vous allez utiliser l'outil de clonage pour recopier le décor d'origine sur celui qui est modifié.

- Ouvrez l'image originale et mettez-là de la même taille que l'image de travail.
- Vous les placez de manière à pouvoir comparer d'un seul coup d'œil les décors respectifs et atténuer les déformations du décor qui gâchent le rendu.
- Placez le curseur sur l'image d'origine et prenez un point référent.
- Ensuite sur l'image modifiée cliquez sur la zone à corriger.



- Essayez de rester le plus proche possible du décor d'origine.
- Procédez par petites touches avec une brosse pas trop grosse.

## Image finale

Et voilà une pauvre girafe toute amochée :



# Finaliser

Enregistrez votre image

Au format .xcf

**Ctrl** + **S** ou **Ctrl** + **Maj** + **S**

Au format .png ou .jpg, etc...

**Ctrl** + **E** ou **Ctrl** + **Maj** + **E**

Fermez l'image

**Ctrl** + **W**

Et quittez gimp si nécessaire

**Ctrl** + **Q**

1)

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

2)

[gimp](#)

3)

Voir TP sur l'outil de clonage [tp-clonage-supprimer-un-detail](#)

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/doc:media:gimp:tp-deformation-interactive-caricature>



Last update: **11/03/2016 18:08**