









Projet Plan d'apprentissage

- Objet : Fournir une série de modules pédagogiques pour prendre possession de sa machine et des logiciels intégrés.
- Commentaires : modules multi-média/formats (wiki, pdf, vidéos, anim', jeux...)
- Suivi :
 - Création par  arpinux le 26/09/2016
- Membres :
 -  (Coordinateur)
 -  arpinux
 - ... 
- Dépôt git :
 - Nom du dépôt : nomdudepot 
 - URL Gitweb : [http://debian-facile.org/gitweb/...](http://debian-facile.org/gitweb/) 
- Commentaires sur le forum : [ici](#)¹⁾

Présentation

Présentation du projet 

Cahier des charges

Cahier des charges du projet 

brouillon de présentation/objectifs/forme

le point de départ est destiné aux grands débutants, mais n'importe qui peut commencer où il le souhaite en fonction de son niveau.

Il faut voir le plan d'apprentissage comme une progression par niveau. Quelqu'un n'ayant jamais touché à un PC commencera au niveau débutant, mais quelqu'un ayant déjà un peu pratiqué peut très bien choisir de commencer au niveau confirmé.

De plus, il ne faut pas voir le plan d'apprentissage comme une documentation traditionnelle mais comme un portail. Chaque chapitre ne sera pas constitué d'une doc mais d'un ensemble de ressources (doc, jeux éducatifs, vidéos, etc.) glanés à droite à gauche. Le but est de fournir un espace au débutant qui permettra de diriger vers des informations fiables et pédagogiques en fonction du niveau et de la volonté de progression.

Plan général à travailler, détailler, commenter

Chapitre 0 : Avant l'allumage de l'ordinateur (on admet qu'il est prêt à fonctionner).

- Présentation du matériel : écran, clavier, souris (ou touchpad), unité

centrale.

- L'unité centrale et le but des différents composants -> le système d'exploitation c'est là dessus.
- Brève description du système d'exploitation.

Chapitre 1 (On admet que l'OS est pré-installé pour le moment, pour les plus téméraires -> Annexe vers l'allumage sur une clé USB live) :

- Utilisation du clavier
- Utilisation de la souris

Chapitre 2 : Débuter sur l'interface graphique

- Login
- Le bureau
- Les barres d'outils
- Les différentes icônes
- Les menus (lancement des applications)
- Les fenêtres (fermer, réduire, etc.)
- Fonctions "avancées" : Alt+tab, effet du clic droit aux différents endroits.

Chapitre 3 : Utilisateurs et administrateur

- Les différences fondamentales

Chapitre 4 : Gestion des fichiers

- Arborescence (dossiers vs fichiers vs liens)
- Créer/Supprimer un fichier/dossier
- Modifier un nom
- Ouvrir un fichier
- Ouvrir une image
- Créer un fichier texte
- Gestion des droits

Chapitre 5 : Bureautique simple (on ne rentre pas dans le détail)

- Créer un document.
- Formatage de texte
- Mise en page

Chapitre 6 : Naviguer sur internet

- Navigateur (Firefox)
- Se déplacer (liens hypertextes)

Chapitre 7 : Communiquer sur internet

- Mails (en ligne)
- Récupérer ses mails (Thunderbird)
- Chats ?

Chapitre 8 : Modifier une image (simple)

- Logiciels de retouche
- Écrire du texte
- Dessiner

Chapitre 9 : Multimédia

- Écouter de la musique
- Regarder un film
- Playlist
- Webcam (éventuellement)

Chapitre 10 : Ajouter/supprimer des programmes

- Paquets
- Synaptic (ou autre)

Chapitre 10 : Tâches d'administration

- Mises à jour
- Ajouter un utilisateur

Chapitre 11 : Modifier l'interface graphique

- Appliquer un nouveau thème
- Déplacer les barres d'outils
- Créer des lanceurs

Chapitre 12 : Installer et utiliser du matériel

- Imprimante
- Scanner

Chapitre 13 : Bureautique avancée (mais sans aller trop loin non plus)

- Tableur
- Présentation
- Approfondissement sur la rédaction d'un document (titres, liens relatifs, etc.)

Chapitre 14 : Le monde merveilleux du terminal (notions de base)

- On reprend en gros les premiers chapitres du plan d'apprentissage mais en faisant tout au terminal (se déplacer dans l'arborescence, créer un fichier, etc.)

Chapitre 15 : Administration via le terminal

- Même chose, on reprend la gestion du système via terminal (apt-get quoi)
- utilisateurs et groupes

Chapitre 16 : Créer un script bash

- Un langage de script, qu'est-ce donc ?
- Les variables
- les fonctions
- Créer un script

Annexes

- On se fait plaisir sur les liens pour approfondir le tout

1)

N'hésitez pas à * intervenir !

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/projets:plan-d-apprentissage>



Last update: **26/09/2016 15:45**