

qemu

- Objet : faire tourner QEMU sur ma machine a ma facon(de newbe qui fait nimp...) #pour LineageOS#

Introduction

Je sais pas ce que j'ai fais mais ca marchait pas sauf a present c'est nikel, so that's it !!!

Installation

```
apt install qemu-utils qemu-system-x86
```

Utilisation

pour creer mon disque virtuel :

```
qemu-img create android.img 10G
```

pour lancer l'installation

```
qemu-system-x86_64 -cpu host -smp cpus=2 -m 2048 -enable-kvm -cdrom  
/home/tyzef/Documents/divers/cm-x86_64-14.1-r4.iso -hda android.img -boot d
```

pour lancer la machine une fois installe

```
qemu-system-x86_64 -cpu host -smp cpus=2 -m 2048 -soundhw all -enable-kvm -  
hda android.img
```

bonus : lauch_vm.sh(fichier a rendre executable)

```
qemu-system-x86_64 -cpu host -smp cpus=2 -m 2048 -soundhw all -enable-kvm -  
hda nakedeb.img $*
```



-sound all ne fonctionne plus le 16 septembre 2022 avec Debian Sid Unstable

je remplace donc :

```
qemu-system-x86_64 -cpu host -smp cpus=2 -m 2048 -soundhw all -enable-kvm -
```

```
hda android.img
```

avec

```
qemu-system-x86_64 -cpu host -smp cpus=2 -m 2048 -audio alsa,model=ac97 -  
enable-kvm -hda android.img
```

et

```
qemu-system-x86_64 -cpu host -smp cpus=2 -m 2048 -soundhw all -enable-kvm -  
hda nakedeb.img $*
```

avec

```
qemu-system-x86_64 -cpu host -smp cpus=2 -m 2048 -audio alsa,model=ac97 -  
enable-kvm -hda nakedeb.img $*
```



les options à ce jour envisageables

```
qemu-system-x86_64: -audio alsa,model=all: Unknown sound card name `all'  
Valid sound card names (comma separated):  
ac97      Intel 82801AA AC97 Audio  
adlib     Yamaha YM3812 (OPL2)  
cs4231a   CS4231A  
es1370    ENSONIQ AudioPCI ES1370  
gus       Gravis Ultrasound GF1  
hda       Intel HD Audio  
sb16      Creative Sound Blaster 16
```



<https://www.android-x86.org/releases/releasenote-cm-x86-14-1-r4.html>

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/utilisateurs:tyzef:tutos:mon-qemu>

Last update: **28/01/2024 17:23**

