KDE4

- Objet : **KDE4** est un ensemble (environnement de bureau et suite logicielle) avec lequel vous pouvez gérer toutes les tâches quotidiennes que l'on peut avoir à faire avec un ordinateur.
- Niveau requis :
  débutant, avisé

  .

- Commentaires : *Ce tutoriel a pour but de vous présenter **KDE4.xx** la version utilisée depuis **Squeeze-Debian 6.xx** jusqu'à **Jessie-Debian 8.xx**.*.
- Débutant, à savoir : Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !.
- Suivi : à jour pour Debian Jessie et Wheezy.
  - Création par deuchdeb le 25/10/2011.
  - Mis à jour le 20/12/2015.
  - Testé par deuchdeb le 08/11/2017.
- Commentaires sur le forum : C'est ici[1)].

Introduction

KDE4 est un projet qui fournit ***un environnement graphique (plasma) et une suite logicielle***.
KDE4 est grandement configurable, aussi bien l'environnement de bureau que les applications qui l'accompagnent, on peut même trouver ça compliqué tellement il y a de possibilités.
KDE4 est sorti en janvier 2008.
KDE4 est traduit en plus de 100 langues dont le français.
KDE4 est disponible sous **Linux**, BSD, Mac OS X, Solaris et même Windows. Il est multiplate-forme.

Installer KDE4

Plusieurs versions sont disponibles

- kde-full, la version complète de KDE.
- kde-standard, la version standard de kde.
- kde-plasma-desktop, la version minimale.
- Environnement de bureau Debian avec KDE

Pour installer

```
apt-get update && apt-get install kde-full kdm kde-l10n-fr
```

ou

```
apt-get update && apt-get install kde-standard kdm kde-l10n-fr
```

ou

```
apt-get update && apt-get install kde-plasma-desktop kdm kde-l10n-fr
```

ou

```
apt-get update && apt-get install task-kde-desktop task-french-kde-desktop
```



kdm, est le gestionnaire de connexion de kde et kde-l10n-fr permet la localisation de kde pour le français.

Et voilà

Le menu Kickoff

Le menu *Kickoff* est un menu à partir duquel vous aurez accès à tout votre système.

Onglet *Favoris*

Ici on pourra avoir sous la main nos logiciels favoris. Certains sont déjà positionnés par défaut.

- Configuration du système.
- Gestionnaire de fichiers.
- Navigateur Web (Konqueror).

Pour ajouter un logiciel dans les Favoris, il faut faire un clic droit sur l'icône de celui-ci et de cocher : ***Ajouter aux Favoris*** .

Onglet *Applications*

On trouve dans cet onglet tous les logiciels, ils sont classés par catégories.

Onglet *Poste de Travail*

Avec cet onglet, on navigue dans tout l'ordinateur, de la racine jusqu'aux plus petits des sous-répertoires et fichiers, en passant par la corbeille.
Il permet aussi d'ouvrir le *Centre de configuration*.

Onglet *Utilisé récemment*

Tout est dit dans l'intitulé, on accède aux fichiers utilisés récemment, mais aussi aux applications utilisées récemment.

Onglet *Quitter*

Pour arrêter l'ordinateur, redémarrer, changer d'utilisateur, fermer la session, etc.





Vous pouvez préférer un ***menu classique***. Pour cela il suffit de faire un *clic droit* dans le lanceur d'applications tout en bas à gauche. Ensuite, ***Déverrouiller les Plasmoïdes*** puis choisir, ***Style de menu classique***. Pour revenir au menu Kickoff, il faut refaire la même manipulation et sélectionner ***Style de menu Kickoff***.





Le *Menu classique*



Les Composants Graphiques anciennement Plasmoïdes

C'est quoi ?

Ils sont la grande nouveauté de KDE4.

Les ***Composants Graphiques*** sont des objets que l'on peut placer sur le *Bureau* ou sur le *Tableau de bord*.

-On peut leur donner la taille que l'on veut, les positionner où l'on veut, les faire pivoter et les configurer.

-Les Composants Graphiques peuvent être n'importe quoi : le contenu d'un dossier, une icône pour le lancement d'une application, une horloge, le menu Kickoff, le nombre de courriels non lus, la météo, les performances du système, la barre de tâches, etc.

Ajouter des Composants Graphiques

Pour ajouter des *Composants Graphiques*, il faut d'abord les *Déverrouiller*.

Pour cela, il faut cliquer sur le menu situé sur un bord de l'écran.

Un écran apparaît, il suffit de cliquer sur ***Déverrouiller les composants graphiques***:



Il suffit ensuite de choisir ***Ajouter des Composants Graphiques***.



Pour les ajouter, il faut les faire glisser à l'endroit voulu, sur le *bureau* ou sur le *tableau de bord*.

Manipuler les Composants Graphiques

Lorsque les ***Composants Graphiques sont déverrouillés***, vous pouvez les manipuler. Il suffit de passer la souris sur le *Composant Graphique* et une petite languette apparaît sur le côté.

Dans l'exemple ci-dessous nous pouvons observer cinq symboles :

- Le symbole du haut sert à redimensionner le *Plasmoïde*.
- Juste en dessous, ce symbole sert à faire pivoter le *Composant Graphique*.
- La clef à molette ouvre une fenêtre pour paramétrer le *Composant Graphique*.
- Le carré avec quatre flèches ouvre le dossier dans *Dolphin*.
- La croix, quant à elle, supprime le *Composant Graphique*.

Les Activités

Qu'est-ce que c'est ?

Les Activités sont un moyen d'organiser son travail.

Nous avons l'habitude des bureaux virtuels et nous pouvons passer de l'un à l'autre pour avoir accès à différents programmes qui sont ouverts dans ces derniers.
Malgré tout, ils sont tous identiques.

Avec les *Activités*, tout est différent.

Imaginez que vous ayez une activité dans une **association**, activité **loisir** passionnante, que vous utilisez votre ordinateur pour le **travail** ou bien que vous ayez un **projet** important.
Hé bien, vous pourrez **créer des *Agencements* ou *Activités* pour chacun d'eux**.

Vous aurez alors quatre *activités*.

1. Association
2. Loisir
3. Travail
4. Projet

Chaque activité peut avoir avoir sa propre organisation, son propre fond d'écran, ses propres composants graphiques ou icônes.

Changer d'Activité

Par défaut le bureau KDE de Debian propose quatre activités :

1. Desktop.

2. Icônes de bureau.
3. Activité photographique.
4. Rechercher et lancer.

Pour changer d'activité, il faut cliquer les 3 petits points rouge-bleu-vert situés sur la barre des tâches.
Vous verrez apparaître un bandeau avec les différentes activités, il suffira de choisir celle que vous voulez.



On pourra en désactiver certaines en cliquant sur le carré rouge.

On pourra aussi en créer d'autres, à chacun d'avoir de l'imagination.

Le gestionnaire de fichiers Dolphin

Dolphin est le gestionnaire de fichiers de KDE4.

Un aperçu de Dolphin





On peut noter en haut à droite, sous *Informations*, un aperçu du fichier que l'on survole avec la souris.

- Manuel de Dolphin

Ce gestionnaire de fichiers, très complet et puissant, peut s'enrichir de nombreux modules. Par exemple un afficheur de vignettes pour les fichiers vidéos :

```
apt-get install ffmpegthumbnailer ffmpegthumbs
```

Il suffira ensuite d'activer dans le menu Configuration > Configurer Dolphin > Général [Aperçus] > Fichiers vidéo (ffmpegthumbs)

Le panneau de configuration du système

C'est ici que vous allez pouvoir effectuer tous les réglages de votre ordinateur et de votre système Debian.

Réseau, son, vidéo, apparence des fenêtres, langue par défaut, mais aussi la façon dont vous voulez vous connecter à votre session et j'en passe, on peut pratiquement tout régler à partir d'ici. Il y a même des effets de bureau, façon Compiz, intégrés à KDE que l'on peut gérer ici.

Pour alléger KDE4 vous pouvez décocher l'outil d'indexation Strigi et le bureau sémantique Nemopuk dans l'onglet *Recherche sur le bureau*. Mais vous pouvez aussi décocher les effets de bureau (transparence des fenêtres, par exemple).

Les applications KDE

Les applications KDE sont des logiciels qui ont été conçus pour **tirer pleinement parti de l'environnement de bureau de KDE**.
Elles sont prévues pour **interagir ensemble**. Telle action dans tel programme ouvrira automatiquement un autre programme.

Bien sûr, vous n'êtes **pas obligés d'installer que ces logiciels**. Des logiciels venant de Gnome, Xfce ou autres pourront parfaitement fonctionner sous KDE. On peut voir que **Iceweasel ou Icedove fonctionnent très bien**. Pourtant, ils ne sont **pas spécifiques à KDE**. De même LibreOffice ou OpenOffice ne sont pas des logiciels spécifiques à KDE.

Pour que vos applications écrites en GTK aient un meilleur rendu et semblent mieux intégrées dans KDE4, intallez les paquets : ***kde-config-gtk-style*** , ***gtk2-engines-oxygen*** et ***gtk3-engines-oxygen***.

- kde-config-gtk-style, module de configuration de KDE pour la sélection du style GTK+ 2/3.x
- gtk2-engines-oxygen,thème Oxygen pour les applications basées sur GTK2+
- gtk3-engines-oxygen,thème Oxygen pour les applications basées sur GTK3+ (Debian Wheezy)

Les application Multimédia

- Amarok : *Lecteur de Musique*. Manuel
- K3b : *Graveur de CD/DVD*. Manuel
- Dragonplayer : *Lecteur multimédia*. Manuel
- Kaffeine : *Lecteur multimédia*. Manuel en anglais
- Kdenlive : *Montage vidéo*.Manuel
- Autres applications : Multimedia

Les applications Graphiques

- digikam : *Gestionnaire de photos*. Manuel
- Gwenview : *Visualiseur d'images*. Manuel
- Krita : *Retouche photo, édition d'images, application de dessin*. Manuel
- Okular : *Lire des fichiers PDF*.Manuel
- KSnapshot : *Capture d'écran*. Manuel
- Autres applications : Graphiques

Internet et communications

- Konqueror : *Navigateur internet*. Manuel
- Kmail : *Logiciel de messagerie*. Manuel
- Kopet : *logiciel de messagerie instantanée*. Manuel
- Ktorrent : *Client pair à pair utilisant le protocole BitTorrent*.
- Autres applications : Réseau

Les applications Bureau

- Kontact : *Gestionnaire d'informations personnelles, contient Kmail, Korganizer, KAddressBook, KNotes, KNodes et Akregator*.
- Kword : *Traitement de texte*. Manuel en anglais
- Kpresenter : *Créer des présentations*. Manuel
- Kchart : *Visualiser les données numériques*. Manuel
- Autres applications: Bureau, Office

Utilitaires

- Utilitaires

Les applications éducatives

- KBruch : *Calculs fractionnaires et pourcentages*. Manuel
- Kstars : *Simulation précise du ciel nocturne*. Manuel
- Marble : *Explorer la planète*. Manuel
- Autres applications : kdeedu

Les Jeux

- Voir ici: Jeux

Les applications système

- Konsole: *émulateur de console*. Manuel
- KInfocenter: *Pour tout savoir sur son matériel*. Manuel en anglais
- Kate: *l'éditeur texte avancé de KDE*. Manuel
- Kdevelop: *environnement de développement intégré (EDI) moderne pour le C++ (et d'autres langages)*. Manuel

Trucs et astuces

Le menu aide

Si vous êtes perdu et que vous cherchez une fonction ou un moyen pour configurer votre bureau, mais aussi la manière dont on utilise telle ou telle application, **Pensez au *menu Aide***.



Connecter vos périphériques MTP

De plus en plus de matériels nomades sont reconnus comme des périphériques MTP (Tablettes Android - SmartPhones Android).
Malheureusement, ils ne seront pas vus automatiquement par Debian Wheezy si vous les connectez à votre ordinateur.
Sous KDE, il existe une solution. Nous allons créer un paquet pour Debian Wheezy. à partir des sources de SID (version unstable).

Mais non, vous allez voir, il faut 5 minutes.

Pour ce faire, rendez-vous ici: http://debian-facile.org/viewtopic.php?pid=65515#p65515

La manipulation complète est présentée ici sur cette page du wiki :
https://debian-facile.org/doc:mentors:retroportage

Vous suivez pas à pas ce qui est expliqué en remplaçant *Nom_du_paquet* par *kio-mtp*.

Voilà ! 5 minutes chrono, une déconnexion, une reconnexion à KDE et vous branchez votre tablette et ça marche, elle est reconnue.



Depuis la version 8 (Jessie), il suffit d'installer le paquet disponible dans les dépôts : kio-mpt

```
# apt-get install kio-mtp
```

Interagir avec les périphériques Androïd

Pour cela, rendez-vous sur cette page : kdeconnect

Autres liens vers KDE4

- KDE4 sur Linuxpedia, très complémentaire de cette page
- http://www.siteduzero.com/news-62-20134-p1-kde4-le-petit-dernier-du-projet-kde.html - **Lien Obsolète**
- http://fr.wikipedia.org/wiki/KDE
- Introduction à KDE

- Applications KDE
- Documentation KDE
- Liste d'applications KDE
- Plasma

1)

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:
http://debian-facile.org/ - **Documentation - Wiki**

Permanent link:
http://debian-facile.org/doc:environnements:kde:kde4

Last update: **20/12/2017 09:19**