Torcs : The Open Racing Car Simulator

- Objet : Torcs, Simulation de courses automobiles
- Niveau requis :
  débutant, avisé
- Commentaires : simulation de course automobile en 3d
- Débutant, à savoir : Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !
- Suivi :
  à-tester
  - Création par debian33 le 23/06/2009
  - Testé par .... le ....
- Commentaires sur le forum : C'est ici[1)]

Présentation

Torcs est un jeu de simulation de course automobile en 3d très réaliste, gérant des adversaires dotés d'une intelligence artificielle. Plusieurs modèles de véhicules et de nombreux circuits sont disponibles (montagne, terrain sableux, circuit fermé ...) , ainsi que différents types de courses (entrainement, endurance, course contre la montre, etc..)

Quelques photos d'écran :

Installation

Pour l'installer, dans un terminal et en root :

```
apt-get update && apt-get install torcs
```

Ps : il faut installer aussi les pilotes de votre carte graphique (voir cette partie du Wiki) pour pouvoir en profiter (hélas encore propriétaires pour la gestion de la 3d pour les cartes NVIDIA par exemple...).

Sinon ce jeu est vraiment très bon, à tester !

1)
N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:
http://debian-facile.org/ - **Documentation - Wiki**

Permanent link:
http://debian-facile.org/doc:jeux:torcs

Last update: **21/08/2015 17:44**