

# Gimp - Coloriser une image

- Objet : Coloriser une image avec Gimp
- Niveau requis :  
[débutant, avisé](#)
- Commentaires : *Apprendre à coloriser une image à partir de sélections*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Suivi :  
[à-tester](#)
  - Création par [martin\\_mtl](#) le 07/04/2012
  - Testé par .... le ....
- Commentaires sur le forum : [C'est ici<sup>1\)</sup>](#)

## Utilisation

Ouvrez l'application gimp<sup>2)</sup> :

Importer votre image dans gimp **Ctrl+O** ou faites-la glisser sur l'icône de gimp.

## Sauvegarder

Enregistrez dès maintenant votre image au format natif de gimp, soit en .xcf. **Ctrl+Maj+S**

Assurez-vous que votre image n'est pas en couleurs indexées [.gif] sinon passez-la en mode RVB pour pouvoir la coloriser: Image, mode, RVB.

Si votre image est transparente rajoutez-lui un calque blanc **Ctrl+Maj+N** en bas de la pile de calques et nommez ce calque "fond".

Vérifiez si votre image a des trous et bouchez-les avec l'outil pinceau **P** et une brosse Circle adaptée à la grosseur de vos traits. Ceci vous permettra par la suite de sélectionner chaque forme séparément.



Zoomez plusieurs fois en vous servant de l'outil zoom **Z** et cliquez précisément à l'endroit où vous devez repeindre les traits.

Jouez si vous le désirez avec la luminosité et le contraste pour rendre vos traits plus foncés : Couleurs, Luminosité-Contraste à partir du menu ou vectorisez votre image avec inkscape et importez-la dans gimp.

Renommez votre calque arrière-plan en «Sélection». C'est à partir de ce calque que vous ferez toutes vos sélections de coloriage.

Dupliquez le calque «Sélection» **Maj+Ctrl+D** et renommez-le «Haut multiplié» et passez-le en mode «Multiplier».



Il est très important de bien identifier chaque calque pour pouvoir y apporter des modifications ultérieures. Chaque partie de l'image aura donc son propre calque.

Placez-vous sur votre calque Sélection et sélectionnez une zone de votre image avec l'outil de sélection contiguë **U**. Sélectionnez une partie et pour sélectionner les autres parties restantes, appuyez sur la touche **Maj** simultanément avec l'outil de sélection contiguë **U**. Ici sur la capture d'écran j'ai sélectionné quelques parties du manteau.

Pour soustraire une sélection appuyez sur la touche **Ctrl** avec l'outil de sélection contiguë sur la zone à enlever.

Agrandissez toujours vos sélections de 1 pixel avant de créer votre nouveau calque transparent: Sélection, agrandir. Laissez aux valeurs par défaut: 1 et validez.

Ajoutez un nouveau calque transparent au-dessus du calque Sélection et donnez-lui un nom.



Servez-vous de l'outil remplissage **Maj+B** et remplissez votre sélection de la couleur de votre choix. Vous pouvez de part et d'autre remplir votre sélection avec un dégradé ou un motif ou choisir une brosse et coloriser à partir d'un dégradé ou d'une couleur. Une fois votre sélection remplie, désélectionnez **Ctrl+Maj+A** et sélectionnez une autre partie à coloriser en vous plaçant sur votre calque Sélection. Répétez sur toutes les parties que vous désirez coloriser.



Pour apporter des modifications à une sélection déjà colorisée; cliquez droit sur son calque et sur «alpha vers sélection» et appuyer sur la touche **Suppr** pour effacer son contenu et recolorisez.

Enregistrez votre image sous une fois la colorisation terminée **Maj+Ctrl+S**



### **Ce qu'il faut retenir**

1. Toujours se positionner sur le calque Sélection avant de faire une sélection.
2. Agrandir la sélection de 1 pixel.
3. Créer un nouveau calque transparent au-dessus du calque Sélection avant de coloriser.
4. Zoomez...zoomez...zoomez... **Z** pour corriger les imperfections de coloriage avec l'outil pipette à couleurs **O** l'outil pinceau **P** et une brosse.
5. Enregistrer souvent son travail **Ctrl+S**
6. Touche **Ctrl+S** annule l'action et touche **Ctrl+Y** rétablit l'action.

## **Finaliser**

Enregistrez votre image

Au format .xcf

**Ctrl+S** ou **Ctrl+Maj+S**

Au format .png ou .jpg, etc...

**Ctrl+E** ou **Ctrl+Maj+E**

Fermez l'image

**Ctrl+W**

Et quittez gimp si nécessaire

**Ctrl+Q**

<sup>1)</sup>

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

<sup>2)</sup>

[Gimp](#)

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/doc:media:gimp:coloriser-une-image>

Last update: **11/03/2016 17:51**

