IRC : Les commandes IRC sur le réseau Freenode

- Objet : Lister les commandes IRC utilisables sur le réseau Freenode
- Niveau requis : intermédiaire
- Suivi du wiki : obsolète, doublon
- Commentaires : *Chaque serveur (et donc chaque réseau) a son lot propre de commandes. Ici nous décrivons celles valables sur le réseau Freenode.*
- Suivi :
  - Création par smolski le 27/07/2010
  - Testé par Ir0nsh007er le 16/08/2015
- Commentaires sur le forum : Le lien au forum est ici[1)]

Le support IRC Debian-Facile n'est plus hébergé sur les serveurs freenode. Retrouvez #debian-facile, #df-flood, #df-asso et #df-offtopic sur **irc.oftc.net**
Plus de détails sur le forum.

Introduction

Lorsque vous vous connectez la première fois sur Freenode, vous utilisez un pseudonyme parmi ceux disponibles, vous pouvez configurer votre client IRC pour en choisir un par défaut, mais vous pouvez aussi changer en direct de pseudo. Vous pouvez alors rejoindre un salon de discussion.

Cependant, si vous venez régulièrement, ou si vous voulez aller dans des salons auxquels l'accès est restreint à certaines personnes, il faut que vous soyez enregistré, afin de réserver votre pseudonyme et de vous authentifier auprès de Freenode.

Ces opérations se font à l'aide de commandes envoyées au serveur IRC. Les commandes se tapent dans la zone de discussion, mais commencent par un `/`.

S'enregistrer sur freenode

D'abord, connectez-vous à freenode avec votre client IRC préféré (si vous n'en avez pas, regardez par exemple xchat.

Une fois connecté, vérifiez bien que votre pseudo est celui que vous avez choisi. Si ce n'est pas le cas, peut-être que ce dernier était déjà réservé. Vous pouvez essayer de changer de pseudo avec :

```
/nick nouveaupseudo
```

Ouvrez ensuite une session de discussion avec NickServ :

```
/query nickserv
```

Cela vous ouvre une nouvelle discussion, pour vérifier que vous causez bien à NickServ, vous pouvez lui demander d'afficher l'aide :

```
help register
```

Il vous explique alors que pour enregistrer votre pseudo, il faut utiliser le mot-clé register et fournir un mot de passe et une adresse email valide. Tapez-donc, dans cette discussion avec nickserv :

```
register votre-mot-de-passe votre@dresse.email
```

Vous recevrez alors une adresse email avec un code de vérification. Toujours dans la fenêtre de discussion avec nickserv:

```
verify register votre_pseudo votre-code-de-vérification
```

À partir de là, vous êtes enregistrés, et vous pouvez indiquer à votre client irc vos noms d'utilisateur et mot de passe pour qu'il se connecte automatiquement.

Vous pouvez aussi vous connecter manuellement via la commande (sans avoir à ouvrir un `/query` avec nickserv):

```
/msg nickserv identify votre-mot-de-passe
```

Il est possible d'automatiser cette procédure d'identification de votre pseudo sur IRC .
Exemple avec le client IRC Hexchat : Hexchat - identification-automatique client IRC

Les commandes du client IRC

Ces commandes s'écrivent en tout début de la ligne pour communiquer.
Elles commencent obligatoirement :

1. par un échappement /
2. suit une commande accolée à cet échappement <commande>
3. puis, éventuellement, une indication nominative d'un salon, d'un pseudo... <pseudo> ... <#salon>

Action	Commande
Rejoindre le salon *#NomSalon*	`/join #NomSalon`
Changer son nom pour *nouveaupseudo*	`/nick nouveaupseudo`
Quitter et rejoindre un salon quasi-instantannément	`/cycle`
Obtenir des informations sur *pseudo*	`/whois pseudo`
Masquer toute intervention de *pseudo*	`/ignore add pseudo`
Fermer la fenêtre active	`/close`
Quitter le salon	`/part`

Quitter le client IRC	`/quit`
Discuter en privé avec *pseudo*	`/query pseudo`
Faire une action	`/me votre_action`
Envoyer un contenu binaire (images, sons...)	`/dcc`

Les commandes Nickserv

Pour les opérations concernant un pseudo, il faut se connecter sous ce pseudo

Action	Commande
Enregistrement de votre pseudo	`/msg nickserv register votremotdepasse votre_email`
S'identifier à la connexion sur le serveur	`/msg nickserv identify votremotdepasse`
Ajouter un pseudo sur le même mot de passe	`/msg nickserv group lepseudo votremotdepasse`
Le retirer	`/msg nickserv ungroup <pseudo> votremotdepasse`
Voir les pseudos de votre groupe	`/msg nickserv info`
Supprimer votre groupe	`/msg nickserv drop votrepseudo votremotdepasse`
Obtenir de l'aide sur les commandes nickserv	`/msg nickserv help`
Récupérer votre pseudo	`/msg nickserv ghost votrepseudo votremotdepasse`
Changer de mot de passe	`/msg nickserv SET PASSWORD nouveau-mot-de-passe`

Les commandes Opérateurs

Action	Commande
Passer opérateur[2)]	`/msg chanserv op #NomSalon`
Se retirer les droits d'opérateur	`/msg chanserv deop #NomSalon`
Mettre *pseudo* temporairement opérateur	`/msg chanserv op #NomSalon pseudo`
Méthode alternative si vous êtes op	`/op pseudo`
Retirer les droits d'opérateur à *pseudo*	`/msg chanserv deop #NomSalon pseudo`
Se donner les droits *voice*	`/msg chanserv voice #NomSalon`
S'enlever les droits *voice*	`/msg chanserv devoice #NomSalon`
Donner les droits *voice*	`/msg chanserv voice #NomSalon pseudo`
Méthode alternative si vous êtes op	`/voice pseudo`
Autre alternative pour le voice de masse	`/mode #NomSalon +vvv pseudo1 pseudo2 pseudo3`
Enlever les droits *voice*	`/msg chanserv devoice #NomSalon pseudo`
Pour expulser (*kicker*)	`/kick pseudo le_motif_du_kick`
Pour bannir (*ban*)	`/ban masque_de_ban`[3)]
Pour dé-bannir (*unban*)	`/unban masque_de_ban`[4)]
Aide sur les commandes chanserv	`/msg chanserv help`

Si l'administrateur du salon vous a enregistré dans la liste d'accès comme étant

opérateur, vous pourrez commander à chanserv de faire des opérations d'opérateurs pour vous, tout en restant utilisateur simple sur le salon.

Commande administration de chan

Action	Commande
Enregistrer un salon	`/msg chanserv register #NomSalon mon_password`
S'identifier comme admin du canal	`/msg chanserv identify #NomSalon mon_password`
Consulter les droits des utilisateurs	`/msg chanserv access #NomSalon list`
Rajouter l'op à *pseudo*	`/msg chanserv access #NomSalon add pseudo +o`
Rajouter l'auto-voice à *pseudo*	`/msg chanserv access #NomSalon add pseudo +vV`
Retirer l'auto-voice à *pseudo*	`/msg chanserv access #NomSalon add pseudo -vV`
Activation du gardien chanserv	`/msg chanserv set #NomSalon guard on`
Modifier le message de bienvenue	`/msg chanserv set #NomSalon entrymsg blablablablablablabla`
Aide sur les commandes chanserv	`/msg chanserv help`

+o donne les droits d'opérateur à un utilisateur, +O fait que cet utilisateur devient opérateur du salon dès la connexion ; même chose avec +v et +V.

Lien utile sur le forum

Défaut de connexion au serveur

- https://debian-facile.org/viewtopic.php?pid=278187#p278187

[1)]
N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !
[2)]
seuls les opérateurs sont capables de le faire
[3)] , [4)]
l'auto-complétion sur le pseudo permet d'obtenir un bon masque de ban

From:
http://debian-facile.org/ - **Documentation - Wiki**

Permanent link:
http://debian-facile.org/doc:reseau:freenode

Last update: **23/04/2023 14:11**