

# Sauvegardes automatiques de jeux via git

- Objet : Sauvegarder automatiquement les sauvegardes des jeux
- Niveau requis :  
[débutant](#)
- Commentaires : *Utiliser Git et inotify pour sauvegarder automatiquement des fichiers de jeux dès qu'ils sont modifiés.*
- Débutant, à savoir :
  - [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
  - [Git, suivi de versions](#)

## Introduction

Certains jeux ne proposent pas de sauvegarder/charger les parties, ou ont une interface qui facilite la perte de parties. Git et inotify nous aident à palier à ce problème.

- git est un outils de suivi de versions permettant notamment de garder trace de toutes les versions antérieures d'un fichier et des fichiers d'un répertoire.
- inotify est un outil captant les événements de création/modification/etc. de fichiers du système, envoyés par le noyau.

## Installation

```
apt install git inotify-tools
```

## Utilisation

### Première utilisation

Lors de la première utilisation, vous devez initialiser le dépôt git du dossier contenant les sauvegardes.

```
cd /le_repertoire_contenant_les_sauvegardes/  
git init
```

### Avant le lancement du jeu

```
while inotifywait -e modify -e create .  
do  
  git add .  
  git commit -m "Nouvelle sauvegarde..."  
  # pour limiter les sauvegardes à 1 par minute même si le jeu sauvegarde
```

```
plus fréquemment  
sleep 1m  
done
```

## Pour revenir en arrière

1. Fermer le jeu
2. Interrompre la boucle while ci-dessus avec un `Ctrl-C` si nécessaire
3. Afficher le log :

```
cd /le_repertoire_contenant_les_sauvegardes/  
git log
```

1. Identifier le hash du commit de la sauvegarde à laquelle vous voulez revenir.
2. Restaurer la sauvegarde :

```
git reset --hard lehashducommit
```

Vous pouvez ensuite relancer la boucle et relancer le jeu.

## Notes

### Si les fichiers de sauvegarde ne sont pas isolés dans un dossier

Simplement adapter le `git add` en rajoutant un *pattern*:

```
while inotifywait -e modify -e create .  
do  
    git add *.sav  
    git commit -m "Nouvelle sauvegarde..."  
    # pour limiter les sauvegardes à 1 par minute même si le jeu sauvegarde  
    plus fréquemment  
    sleep 1m  
done
```

From:  
<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:  
<http://debian-facile.org/utilisateurs:captfnfab:tutos:inotify-sauvegardes-jeux>



Last update: **22/10/2019 13:36**